# LAPORAN PRAKTIKUM

# PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJECT

# SLIDE 02



# Sahrul Ramadhani

# 244107020058

# 2H

# D-IV Teknik Informatika

# Teknologi Informasi

# Politeknik Negeri Malang

# 2025

## Class Nasabah

* Pertama-tama kita buat class Nasabah
* Class Nasabah ini memiliki atribut nama nasabah dan saldo, dan method tampilkanSaldo

public class Nasabah{

    public String nama;

    public int saldo;

    public void tampilkanSaldo()

    {

        System.out.println("Saldo anda adalah : " + saldo);

    }

}

## Class Perbankan

public class TestPerbankan {

public static void main(String[] args) {

Nasabah nsb = new Nasabah();

nsb.nama = "Bill Gates";

nsb.saldo = 1000;

nsb.tampilkanSaldo();

}

}

Hasil RUN:



## Menambahkan Parameter pada method Nasabah

public class Nasabah{

public String nama;

public int saldo;

public void tampilkanSaldo(String mataUang)

{

System.out.println("Saldo anda adalah : "+ mataUang + saldo);

}

}

## Masukan String Sebagai Parameter

public class TestPerbankan {

public static void main(String[] args) {

Nasabah nsb = new Nasabah();

nsb.nama = "Bill Gates";

nsb.saldo = 1000;

nsb.tampilkanSaldo("IDR");

}

}



## Membuat Lebih dari 1 Object Nasabah

public class TestPerbankan {

public static void main(String[] args) {

Nasabah nsb1 = new Nasabah();

Nasabah nsb2 = new Nasabah();

nsb1.nama = "Bill Gates";

nsb1.saldo = 1000;

nsb2.nama = "Sahrul Ramadhani";

nsb2.saldo = 8989;

nsb1.tampilkanSaldo("IDR");

nsb2.tampilkanSaldo("USD");

}

}

Hasil RUN:



## Menambahkan Nama pada method tampilkanSaldo

public class Nasabah{

public String nama;

public int saldo;

public void tampilkanSaldo(String mataUang)

{

System.out.println("Saldo " + nama + " " + mataUang +" "+ saldo);

}

}

Hasil RUN :

